

#### Volt MXによるモバイルアプリ開発 はじめの一歩 Step 2

Create UI from Collections コレクションからのUI作成



Copyright © 2022 HCL Technologies Limited | www.hcltechsw.com

#### このコースの前提条件

Step 1. Launch your First Mobile App(最初のモバイルアプリの起動)

の終了後に、このコースを開始して下さい。



#### Volt MX Iris

#### Create UI from Collections コレクションからのUI作成

### Volt MX Irisを起動し、テストアカウントでログイン



HCL

### Learn More を選択して、Hike(チュートリアル)を起動

#### 環境により起動直後の画面が異なる場合があります。いずれかの方法でHikeを起動します。



### コレクションからのUI作成





#### **Create UI from Collections**





# (1/19) Build your First Mobile App

#### Let's get started!

In this hike, we will:

- Create forms with UI elements for user interaction.
- Add navigation to access the different forms in this app.

Before you get started, complete the hike:

1. Launch your First Mobile App

When you are ready, click Start!

さぁ、はじめましょう

このハイキングでは、次のことを行います。

 ユーザーとのインタラクションを実現するためのUI要素 を含むフォームを作成する。

これはチュートリアルの翻訳です

作業手順は次頁を参照してください

 このアプリのさまざまなフォームにアクセスするための ナビゲーションを追加します。

始める前に、以下のハイクを完了させてください。

1. 最初のモバイルアプリを起動する

#### 準備ができたら、「Start」をクリックします。



### **Build your First Mobile App**





### (2/19) Create a New Project

**Create a New Project** 

- From the main menu, navigate to Project > New Project.
- 2. From the What do you want to start with now? window, select Native App.
- 3. Click Next.
  - The **You started with a Native App** window appears.
- 4. Under Project Name, enter **RecipientsMobApp**.
- 5. Click **Create**.

A new application is created with **Form1** form.

The application opens in the **Storyboard** view.

新規プロジェクトの作成

1. メインメニューから、 **Project > New Project**を 選択します。

これはチュートリアルの翻訳です

- 2. What do you want to start with now? ウィンド ウから、Native App を選択します。
- [Next] をクリックします。
   [You started with a Native App] ウィンドウが表示されます。
- **4.** プロジェクト名に、 [RecipientsMobApp] と入力します。
- [Create] をクリックします。
   フォーム[Form1]で新しいアプリケーションが作成されます。
   アプリケーションがストーリーボードビューに表示されます。



#### メニューから Project > New Project を選択

🛃 Volt MX Iris									
Project	Edit	Build	Debug	Forge	Winde	w	Help		
New Project				Alt+N					
Ope	n				►				STOR
Ope	n File							_	STON
Save				Ctrl	+S	S	Q	=	ř-
Save	All		C	trl+Shift	+S			1	
Dele	te								
Setti	ngs								
Refr	esh							I	
Impo	ort				►			I	
Expo	ort				►			1	
Export Theme to Library					►				
Impo	ort Cor	dova Pi	roject						
Swit	ch Wo	rkspace							
	>	Tab	let						

HCL

HCL

### **Native Appを選択**





#### RecipientsMobApp と入力して Create





### Storyboardビューに Form1 が表示されます

# テされます - ロ ×



🛃 Volt MX Iris

Project Edit Build Debug Forge Window Help



### (3/19) Rename the Form

#### **Rename the Form**

- 1. In the **Storyboard** view, above the new form, click **Form1**.
- 2. Rename the form from **Form1** to **frmLogin**.
- 3. Press on Enter key.

#### フォームの名前を変更する

1. ストーリーボードビューで、新しいフォームの上にある 「**Form1**」をクリックします。

これはチュートリアルの翻訳です

- フォームの名前を Form1 から frmLogin に変更します。
- 3. Enterキーを押します。



Form1をクリック

#### 🛃 Volt MX Iris \_ Project Edit Build Debug Forge Window Help 📥 HCL Japan - osamu.usui 🛛 👤 Osamu Usui 1 STORYBOARD DESIGN DATA & SERVICES $(\mathcal{R})$ Default Library My Libraries Mobile Refresh ✓ Buttons > SAMPLE SERVICES PROJECT SERVICES Form1 BorderButtonRound BorderButtonRound.. をクリック BorderButtonRound... BorderButtonRoundT. Form1 HyperLinkButton PaddedButtonRound PaddedButtonRound... PaddedButtonRound. Button 1 PaddedButtonBound... RoundFloatingButton Drag Templates, Data or Create Custom RoundFloatingButto... SquaredBorderedBut... SquaredBorderedBut. SquaredBorderedBut. SquaredBorderedBut. SquaredButton Rename the Form SquaredButtonDouble SquaredButtonSigned Button 1 Button 2 Button 3 SquaredButtonTriple 1. In the Storyboard view, above the new form, click Form1. 2. Rename the form from Form1 to frmLogin. 3. Press on Enter key. Console Search Build Debug Test Terminal Clear i NFIs in your project are upto date. No upgrade required. i Project 'RecipientsMobApp' open successful. 3/19 Previous i Project open time: 8.82s i Problem reading git details



frmLoginに変更

#### 🛃 Volt MX Iris \_ $\Box$ $\times$ Project Edit Build Debug Forge Window Help 📥 HCL Japan - osamu.usui 🛛 💄 Osamu Usui 1 STORYBOARD DESIGN DATA & SERVICES Default Library My Libraries Mobile Refresh Buttons > SAMPLE SERVICES ROJECT SERVICES frmLogin BorderButtonRound BorderButtonRound. に変更 BorderButtonRound... BorderButtonRoundT. frmLogin HyperLinkButton PaddedButtonRound PaddedButtonRound. PaddedButtonRound.. PaddedButtonRound... RoundFloatingButton Drag Templates, Data or Create Custom e RoundFloatingButto.. SquaredBorderedBut... SquaredBorderedBut. SquaredButton SquaredBorderedBut... $\times$ SquaredButtonSigned SquaredButtonDouble Rename the Form Button 1 Button 2 Button 3 SquaredButtonTriple 1. In the Storyboard view, above the new form, click Form1. Carousels 2. Rename the form from Form1 to frmLogin. 3. Press on Enter key. Console Search Build Debug Test Terminal Clear i NFIs in your project are upto date. No upgrade required. Project 'RecipientsMobApp' open successful. Previous 3/19 -(i) Project open time: 8.82s Principal and (i) Problem reading git details

Copyright © 2022 HCL Technologies Limited | www.hcltechsw.com



# (4/19) UI for Login Form

#### **UI for Login Form**

- 1. From the left of the Iris canvas, navigate to the **Default Library**.
- 2. Click the search icon.
- 3. In the search bar that appears, enter **UserLogin**.
- 4. From the results, under **RecipientsMobile**, find **UserLogin**.
- Drag the UserLogin collection onto the frmLogin form on the canvas.

ログインフォームのUI

1. Iris キャンバスの左側から、**Default Library** に 移動します。

これはチュートリアルの翻訳です

- 2. 検索アイコンをクリックします。
- 3. 表示された検索バーで、UserLogin と入力しま す。
- **4.** 結果、**RecipientsMobile** の下に、**UserLogin** が表示されます。
- 5. UserLogin コレクションをキャンバス上の frmLogin フォームにドラッグします。



HCL

### **Default Libraryを確認**

#### 🛃 Volt MX Iris $\times$ — Project Edit Build Debug Forge Window Help 📥 HCL Japan - osamu.usui 🛛 👤 Osamu Usui STORYBOARD DESIGN DATA & SERVICES $\bigotimes$ Default Library Mobile Refresh ✓ Buttons > SAMPLE SERVICES > PROJECT SERVICES BorderButtonRound BorderButtonRo Default Library BorderButtonRound... BorderButton frmLogin HyperLinkButton PaddedButtonRound PaddedButtonRound... PaddedButtonRound æ PaddedButtonRound... RoundFloatingButton Drag Templates, Data or Create Custom RoundFloatingButto. SquaredBorderedBut.. $\times$ SquaredBorderedBut... SquaredBorderedBut UI for Login Form SquaredBorderedBut... SquaredButton 1. From the left of the Iris canvas, navigate to the Default Library 2. Click the search icon. SquaredButtonDouble SquaredButtonSigned 3. In the search bar that appears, enter Button 1 Button 2 Button 3 UserLogin. SquaredButtonTriple 4. From the results, under RecipientsMobile, find UserLogin. ✓ Carousels 5. Drag the UserLogin collection onto the frmLogin form on the canvas. Clear Console Search Build Debug Test Terminal i NFIs in your project are upto date. No upgrade required. Project 'RecipientsMobApp' open successful. 4/19 Previous 1 Project open time: 8.82s DarN1 Fachting i Problem reading git details

19 **HCL SOFTWARE** 

Copyright © 2022 HCL Technologies Limited | www.hcltechsw.com

#### Default Libraryの検索バーで UserLogin を検索



(3)



HCL

### frmLoginにドラッグ



Copyright © 2022 HCL Technologies Limited | www.hcltechsw.com

### (5/19) Create an Account Form

Create an Account Form

- From the Storyboard view, select frmLogin, and then click the + icon. Iris creates a new form.
- 2. Above the new form, click **Form1**.
- 3. Rename form from Form1 to **frmAccount**.
- 4. Press on Enter key.

アカウントフォームの作成

**1. Storyboard**ビューから **frmLogin** を選択し、 [+] アイコンをクリックします。 Iris が新しいフォームを作成します。

これはチュートリアルの翻訳です

- 2. 新しいフォームの上で、**Form1** をクリックしま す。
- 3. Form1 を frmAccount に名前を変更します。
- 4. Enterキーを押します。



### + アイコンをクリックしてフォームを追加



### 作成されたフォームを frmAccount に名前を変更

#### 🛃 Volt MX Iris D \_ $\times$ Project Edit Build Debug Forge Window Help 📥 HCL Japan - osamu.usui 📃 👤 Osamu Usui 1 Ē STORYBOARD DESIGN DATA & SERVICES **A** Default Library My Libraries Mobile Refresh UserLogin > SAMPLE SERVICES ✓ RecipientsMobile > PROJECT SERVICES UserLogin "frmAccount"に変更して frmAccount No Components available. frmLogin Enter+iN Drag Templates, Data or Create Custom Create an Account Form 1. From the **Storyboard** view, select **frmLogin**, and then click the + icon. Iris creates a new form. 2. Above the new form, click Form1. 3. Rename form from Form1 to frmAccount. 4. Press on Enter key. Console Search Build Debug Test Terminal Clear NFIs in your project are upto date. No upgrade required. Project 'RecipientsMobApp' open successful. Previous 5/19 i Project open time: 8.82s i Problem reading git details

#### HCL

24 **HCL SOFTWARE** 

## (6/19) UI for Account Form

#### **UI for Account Form**

- 1. From the left of the Iris canvas, navigate to the **Default Library**.
- 2. In the search bar that appears, enter **AccountList**.
- 3. From the results, under **RecipientsMobile**, find **AccountList**.
- 4. Drag the **AccountList** collection onto the **frmAccount** form on the canvas.

アカウントフォームのUI

- 1. Iris キャンバスの左側から、「**Default Library**」に移動します。
- 2. 表示された検索バーに、AccountList と入力し ます。

これはチュートリアルの翻訳です

- 結果から、RecipientsMobile の下に AccountList を見つけます。
- **4. AccountList** コレクションをキャンバスの frmAccount フォーム上にドラッグします。



#### **Default Libraryの検索バーで AccountList を検索**



(3)



### frmAccountにドラッグ





Copyright © 2022 HCL Technologies Limited | www.hcltechsw.com

#### HCL

## (7/19) Create Recipients Form

#### **Create Recipients Form**

- From the Storyboard view, select frmAccount, and then click the + icon. Iris creates a new form.
- 2. Above the new form, click **Form1**.
- 3. Rename form from **Form1** to **frmRecipients**.
- 4. Press on Enter key.

受信者フォームの作成

**1. ストーリーボード**ビューから、**frmAccount**を選択し、+アイコンをクリックします。 Iris は、新しいフォームを作成します。

これはチュートリアルの翻訳です

- 2. 新しいフォームの上で、**Form1** をクリックします。
- 3. フォーム名をForm1からfrmRecipientsに変更 します。
- 4. Enter キーを押します。



### + アイコンをクリックしてフォームを追加



29 **HCL SOFTWARE** 

### 作成されたフォームを frmRecipients に名前を変更

#### 🛃 Volt MX Iris D $\times$ Project Edit Build Debug Forge Window Help 圁 📥 HCL Japan - osamu.usui 🛛 👤 Osamu Usui 1 STORYBOARD DESIGN DATA & SERVICES $(\mathcal{D})$ Default Library My Libraries Mobile Refresh AccountList > SAMPLE SERVICES ✓ RecipientsMobile > PROJECT SERVICES AccountList Forae "frmRecipients"に変更 frmAccount frmRecipients No Components available. frmLogin して Enterキー \$350 Name Name \$350 Name \$350 iN Name \$350 \$350 Name Drag Templates, Data or Create Custom \$350 Name \$ 350 Name \$350 Name \$350 Name Name \$350 **Create Recipients Form** 1. From the Storyboard view, select frmAccount, and then click the + icon. Iris creates a new form. 2. Above the new form, click Form1. 3. Rename form from Form1 to frmRecipients. 4. Press on Enter key. Clear Console Search Build Debug Test Terminal (i) NFIs in your project are upto date. No upgrade required. Project 'RecipientsMobApp' open successful. Previous 7/19 i Project open time: 8.82s i Problem reading git details

#### **L** HCL SOFTWARE

—

30

### (8/19) UI for Recipients Form

#### **UI for Recipients Form**

- 1. From the left of the Iris canvas, navigate to the **Default Library**.
- 2. In the search bar that appears, enter **RecipientList**.
- 3. From the results, under **RecipientsMobile**, find **RecipientList**.
- 4. Drag the **RecipientsList** collection onto the **frmRecipients** form on the canvas.
- From the top of the Iris canvas, select the Design tab to open the application in the Design view.

#### 受信者フォームの UI

- 1. Iris キャンバスの左側から、「**Default Library**」に移動します。
- 表示された検索バーに、「RecipientList」と入 力します。

これはチュートリアルの翻訳です

- 3. 表示された結果から、**RecipientsMobile** の下に ある **RecipientList** を見つけます。
- **4. RecipientsList** コレクションをキャンバス上の frmRecipients フォームにドラッグします。
- Iris キャンバスの上部から、 [Design] タブを 選択して、アプリケーションをDesignビューで 開きます。



### **Default Libraryの検索バーで RecipientList を検索**





(3)

#### frmRecipientsにドラッグ





Copyright © 2022 HCL Technologies Limited | www.hcltechsw.com

#### 警告が出た場合はそのまま Close します





Designタブを表示



# (9/19) Navigation from Login Form

#### **Navigation from Login Form**

- From the Project explorer, navigate to Mobile > Forms> frmLogin> flexUserLogin and select btnSignin.
- 2. From the **Properties** panel, navigate to the **Action** tab.
- 3. Under the **General** section, for the **onClick** event, click **Edit**.

The **Action Editor** window appears.

ログインフォームからのナビゲーション

 プロジェクトエクスプローラから、Mobile > Forms > frmLogin > flexUserLoginに移動 し、btnSigninを選択します。

これはチュートリアルの翻訳です

- 2. [Properties]パネルから、[Action]タブに移動 します。
- Generalセクションで、onClickイベントのEdit をクリックします。
   [Action Editor]ウィンドウが表示されます。



#### Mobile > Forms > frmLogin > flexUserLoginに移動し、 btnSigninを選択



![](_page_36_Picture_3.jpeg)

HCL

![](_page_37_Picture_1.jpeg)

![](_page_37_Picture_3.jpeg)

### onClickイベントの Action Editorが表示されます

![](_page_38_Picture_1.jpeg)

![](_page_38_Picture_4.jpeg)

#### (10/19) Add Navigation from the Login screen

Add Navigation from the Login screen

- From the Action Editor left menu, under the General section, select Navigate to Form.
- 2. From the right pane of the Action Editor, select **frmAccount**.
- 3. Click Save.

ログイン画面からのナビゲーションを追加する

- Action Editorの左メニューから、 [General] セクションの [Navigate to Form] を選択しま す。
- **2. Action Editor**の右ペインから、[frmAccount] を選択します。
- 3. [Save] をクリックします。

これはチュートリアルの翻訳です

![](_page_39_Picture_11.jpeg)

### [Navigate to Form]をクリック

![](_page_40_Picture_2.jpeg)

Copyright © 2022 HCL Technologies Limited | www.hcltechsw.com

![](_page_40_Picture_4.jpeg)

### ナビゲーション先として frmAccount を選択

![](_page_41_Picture_1.jpeg)

Copyright © 2022 HCL Technologies Limited | www.hcltechsw.com

#### (11/19) Add Navigation from Accounts Form

Add Navigation from Accounts Form

- From the Project explorer, expand to Mobile > Forms > frmAccount > flexAccountList > flexFooter and select flxRecipient
- 2. From the **Properties** panel, navigate to the **Action** tab.
- 3. For the **onClick** event, click **Edit**. The **Action Editor** window appears.

アカウントフォームからのナビゲーションを追加

これはチュートリアルの翻訳です

作業手順は次頁を参照してください

- Projectエクスプローラから、Mobile > Forms
   > frmAccount > flexAccountList >
   flexFooterを展開し、flxRecipientを選択しま
   す。
- 2. [Properties]パネルから、[Action]タブに移動 します。
- Generalセクションで、onClickイベントのEdit をクリックします。
   [Action Editor]ウィンドウが表示されます。

43 | **L** HCL SOFTWARE

# Mobile > Forms > frmAccount > flexAccountList > flexFooterを展開し、flxRecipientを選択

![](_page_43_Picture_1.jpeg)

![](_page_43_Picture_2.jpeg)

HCL

#### flxRecipient のプロパティを表示 [Properties]パネルから、 🛃 Volt MX Iris [Action]タブに移動 Project Edit Build Debug Forge Window Help 1 less HCL Japan - osamu.us STORYBOARD DESIGN frmLogin frmAccount PROPERTIES $(\mathcal{D})$ Project Skins Templates Assets Q ≡ Look Skin FlexContainer Action Review BVR Apple-iOS : Native iPhone 13 (1170 x 2532) 0 18 0 % ✓ General Project Settings ✓ ☐ Mobile onTouchStart Click Edit to add actions Edit Splash Screen onTouchMove Click Edit to add actions Edit 🗸 📑 Forms .ul 🕆 🔳 9:41 Click Edit to add actions onTouchEnd Edit 🖉 > 📧 frmLogin ACCOUNTS ✓ Î∃Î frmAccount preShow Click Edit to add flexAccountList Click Edit to a postShow Name \$350 Generalセクションで、 flexMain Click Edit to a onClick flexFooter Name \$350 flxAccountsSelected onClickイベントのEdit \$350 Name flxRec flxTransfers Name \$350 をクリック flxMore DATA & PROPERTIES Name \$350 > 🗍 flexHeader > 🗐 frmRecipients Name \$350 > [7] Controllers Skin FlexContainer Action Review Look Name \$350 Default Library My Libraries \$350 RecipientList Name General ✓ RecipientsMobile \$350 Name RecipientList Click Edit to add actions onTouchStart Ed Name \$350 ٢ Click Edit to add actions No Components available onTouchMove Ed Transfers More Accounts Recipients Click Edit to add actions onTouchEnd Ed preShow Click Edit to add actions Ed Console Search Build Debug Test Terminal Click Edit to add actions postShow 6) i appmenu Saved Succeeded Ed (1) Action 'AS Button aad29f7cb7b34845aab0721c7cc50c57' [mobile] saved successfully (i) Opening Form 'frmAccount'... Click Edit to add actions onClick Edit i Time Taken [438ms]

![](_page_44_Picture_2.jpeg)

45

#### onClickイベントの Action Editorが表示されます

#### Project Edit Build Debug Forge Window Help hCL Japan - osamu.usui 🔍 Samu Usui $(\mathcal{R})$ Action Editor [onClick] × Action ID AS\_FlexContainer\_fa6ce8d4013d4c9fbece5bb7c934f90b Diagram View Design View Code View Validate Sequence Íx. Add Variable Modify Variable Loop Navigate to Form Start 10 Try-Catch String Operations Default • $(\mathbf{O})$ End Set Timeout Exit App Re Add Navigation from Accounts Form • Clear Timeout 1. From the Project explorer, expand to Mobile > Forms > frmAccount > flexAccountList > flexFooter and select flxRecipient 2. From the Properties panel, navigate to the Action tab. 3. For the onClick event, click Edit. The Action Editor window appears. Action 'AS\_Button\_aad29f7cb7b34845aab0721c7cc50c57' [mobile] saved successfully. Previous 11/19 Opening Form 'frmAccount'... 1 Time Taken [438ms]

![](_page_45_Picture_2.jpeg)

Copyright © 2022 HCL Technologies Limited | www.hcltechsw.com

🛃 Volt MX Iris

#### HCL

 $\Box$   $\times$ 

—

#### (12/19) Add Navigation from Accounts Form

Add Navigation from Accounts Form

- From the Action Editor left menu, under the General section, select Navigate to Form.
- In the right pane of the Action Editor, select frmRecipients.
- 3. Click Save.

アカウントフォームからのナビゲーションを追加

これはチュートリアルの翻訳です

- Action Editorの左メニューから、 [General] セクションの [Navigate to Form] を選択しま す。
- Action Editorの右ペインから、 [frmRecipients]を選択します。
- 3. [Save] をクリックします。

![](_page_46_Picture_10.jpeg)

### [Navigate to Form]をクリック

![](_page_47_Picture_2.jpeg)

Copyright © 2022 HCL Technologies Limited | www.hcltechsw.com

![](_page_47_Picture_4.jpeg)

### ナビゲーション先として frmRecipients を選択

![](_page_48_Picture_1.jpeg)

![](_page_48_Picture_3.jpeg)

**L** HCL SOFTWARE

49

#### (13/19) Add Navigation from Recipients Form

Add Navigation from Recipients Form

- From the Project explorer, expand to Mobile > Forms > frmRecipients.
- Expand to flexRecipientList > flexFooter and select flxAccounts.
- 3. From the **Properties** panel, navigate to the **Action** tab.
- 4. For the **onClick** event, click **Edit**. The **Action Editor** window appears.

#### 受信者フォームからナビゲーションを追加

Projectエクスプローラから、Mobile > Forms
 > frmRecipients に展開します。

これはチュートリアルの翻訳です

- flexRecipientList > flexFooterまで展開し、 flxAccountsを選択します。
- 3. [Properties]パネルから、[Action]タブに移動 します。
- **4. onClick**イベントのEditをクリックします。 [Action Editor]ウィンドウが表示されます。

![](_page_49_Picture_12.jpeg)

# Mobile > Forms > frmRecipients > flexRecipientList > flexFooter > flxAccountsを選択

![](_page_50_Picture_1.jpeg)

![](_page_50_Picture_2.jpeg)

![](_page_51_Picture_0.jpeg)

![](_page_51_Picture_2.jpeg)

### onClickイベントの Action Editorが表示されます

![](_page_52_Picture_1.jpeg)

HCL

![](_page_52_Picture_3.jpeg)

![](_page_52_Picture_4.jpeg)

#### (14/19) Add Navigation from Recipients Form

Add Navigation from Recipients Form

- From the Action Editor left menu, under the General section, select Navigate to Form.
- In the right pane of the Action Editor, select frmAccount.
- 3. Click Save.

受信者フォームからのナビゲーションを追加

 Action Editorの左メニューから、[General] セクションの [Navigate to Form] を選択しま す。

これはチュートリアルの翻訳です

- **2. Action Editor**の右ペインから、[frmAccount] を選択します。
- 3. [Save] をクリックします。

![](_page_53_Picture_10.jpeg)

### [Navigate to Form]をクリック

![](_page_54_Picture_2.jpeg)

![](_page_54_Picture_4.jpeg)

### ナビゲーション先として frmAccount を選択

![](_page_55_Picture_1.jpeg)

![](_page_55_Picture_3.jpeg)

## (15/19) Volt MX App

#### Volt MX App

After logging in to the application, we can see the various modes available as the menu items at the bottom and by default cloud mode is selected.

19:09 1 and find the first second sec

#### Volt MX App

Volt MX モバイルアプリケーションにログインする と、下部のメニューに様々なモードが表示され、デ フォルトではクラウドモードが選択されています。

![](_page_56_Picture_7.jpeg)

#### (16/19) Publish Live Preview

Hikeでは USBケーブルを接続する方法を説明して いますが、ここではクラウド環境を使います。

#### **Publish Live preview**

- 1. From the main menu, select **Build**.
- 2. Click Publish Live Preview.

![](_page_57_Picture_6.jpeg)

# メインメニューから、 [Build] を選択します。 [Publish Live Preview]をクリックします。

ライブプレビューを公開する

Copyright © 2022 HCL Technologies Limited | www.hcltechsw.com

![](_page_57_Picture_9.jpeg)

## (17/19) Publish the App

#### **Publish the App**

- From the Publish Live Preview Settings window, check the boxes next to the OS of the mobile device on which you are going to publish the app.
   For example, iOS and Android.
- 2. Click Publish.

It may take some time for Iris to publish the app.

The Live Preview is ready window appears. Iris gives you a **5-digit code**.

#### アプリの公開

1. [Publish Live Preview Settings]ウィンドウ で、アプリを公開するモバイルデバイスの OS の横にあるチェックボックスをオンにします。 たとえば iOSとAndroidなどです。

これはチュートリアルの翻訳です

作業手順は次頁を参照してください

 Publish をクリックします。
 Iris がアプリを公開するのに時間がかかる場合 があります。
 Live Preview is ready ウィンドウが表示され、
 Iris から 5 桁のコードが表示されます。

![](_page_58_Picture_11.jpeg)

#### アプリの公開

![](_page_59_Picture_2.jpeg)

![](_page_59_Picture_3.jpeg)

Copyright © 2022 HCL Technologies Limited | www.hcltechsw.com

## (18/19) Launch the App

#### Launch the App

- On your Volt MX App, Enter the 5 Digit App View Code and LAUNCH
- 2. Click the **Login** button on the form to view the **Accounts** list.

You do not need login credentials for this app. You will be adding authentication to the app in the next hike.

- 3. Click **Recipients**. The **Recipients** list appears.
- 4. To exit the app on your **mobile** device, swipe two fingers from left to right or shake your mobile device and click **Exit App**.

アプリの起動

モバイルデバイスのVolt MXアプリで
 5桁のアプリビューコードを入力し LAUNCH

これはチュートリアルの翻訳です

- フォームのログインボタンをクリックすると、 Accountsリストが表示されます。
   このアプリには、ログイン認証は必要ありません。次のステップでアプリに認証を追加します。
- [Recipients]をクリックします。
   [Recipients]リストが表示されます。
- モバイルデバイスでアプリを終了するには、2本の指を左から右にスワイプするか、モバイルデバイスを振って[Exit App]をクリックします。

![](_page_60_Picture_14.jpeg)

HCL

#### アプリケーションの起動

![](_page_61_Figure_2.jpeg)

![](_page_61_Figure_3.jpeg)

![](_page_61_Picture_5.jpeg)

### アプリケーションの動作確認

![](_page_62_Figure_2.jpeg)

Copyright © 2022 HCL Technologies Limited | www.hcltechsw.com

1

# (19/19) Congratulations

#### Congratulations

You have successfully:

- Created forms with UI elements for user interaction
- Added navigation between the forms
- Launched your app on a mobile device using the Volt MX App

To learn how to add login and logout operations for this app, check out the next hike:

#### **3.** Add Authentication to the App.

おめでとうございます!

あなたは以下のことに成功しました。

- ユーザーとのインタラクションを実現するための UI要素を備えたフォームを作成
- フォーム間のナビゲーションを追加
- Volt MX App を使用してモバイルデバイスでア プリを起動する。

このアプリにログインとログアウトの操作を追加す る方法については、次のハイクを参照してください。

#### 3. アプリに認証を追加する。

![](_page_63_Picture_17.jpeg)

# **L**7 HCL SOFTWARE