

Volt MXによるモバイルアプリ開発 はじめの一步 Step 1

Launch your First Mobile App
最初のモバイルアプリの起動

このコースの前提条件

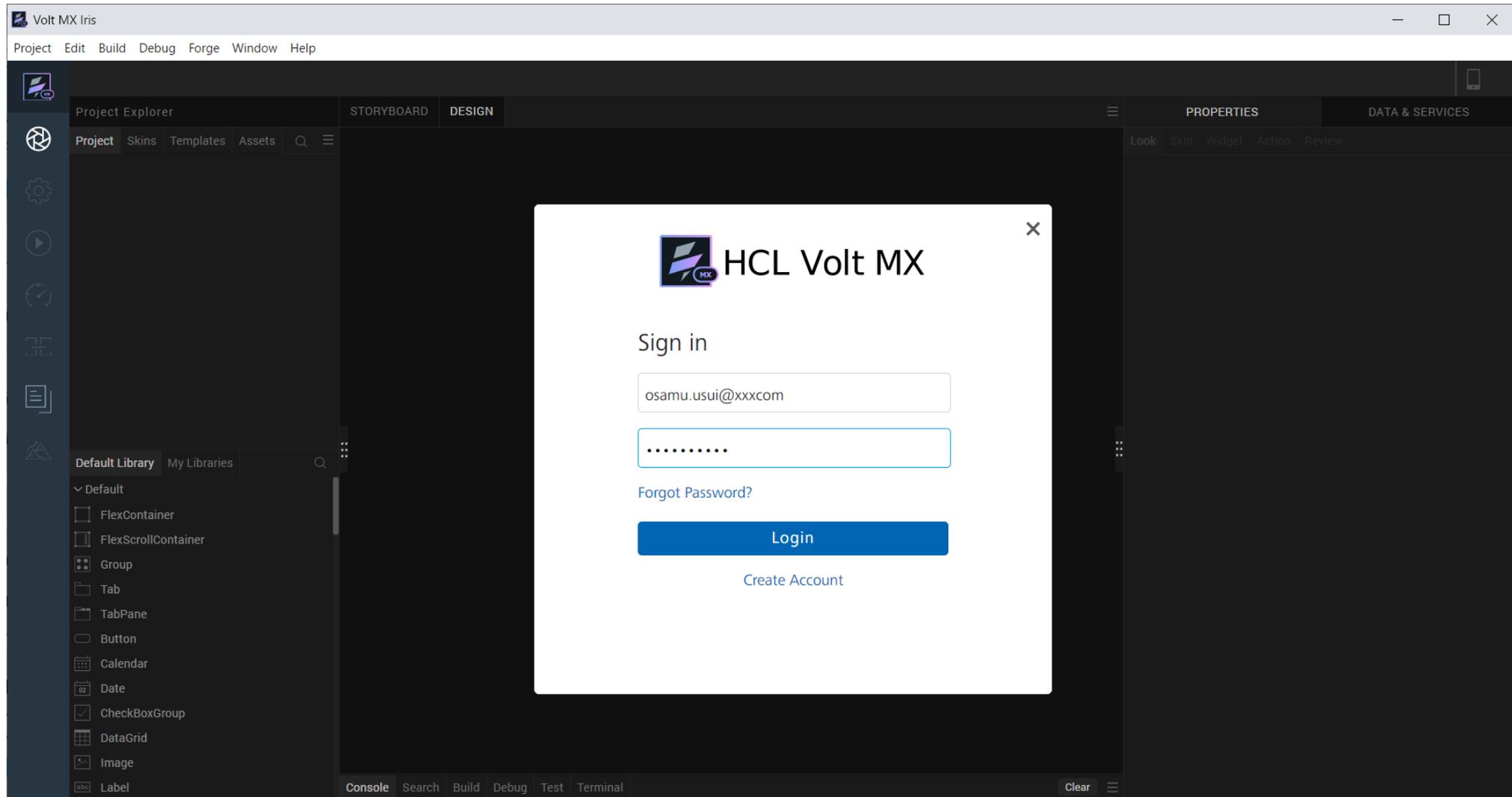
Step 0. トライアルアカウントの作成とVolt MX Iris インストール

の終了後に、このコースを開始して下さい。

Volt MX Iris

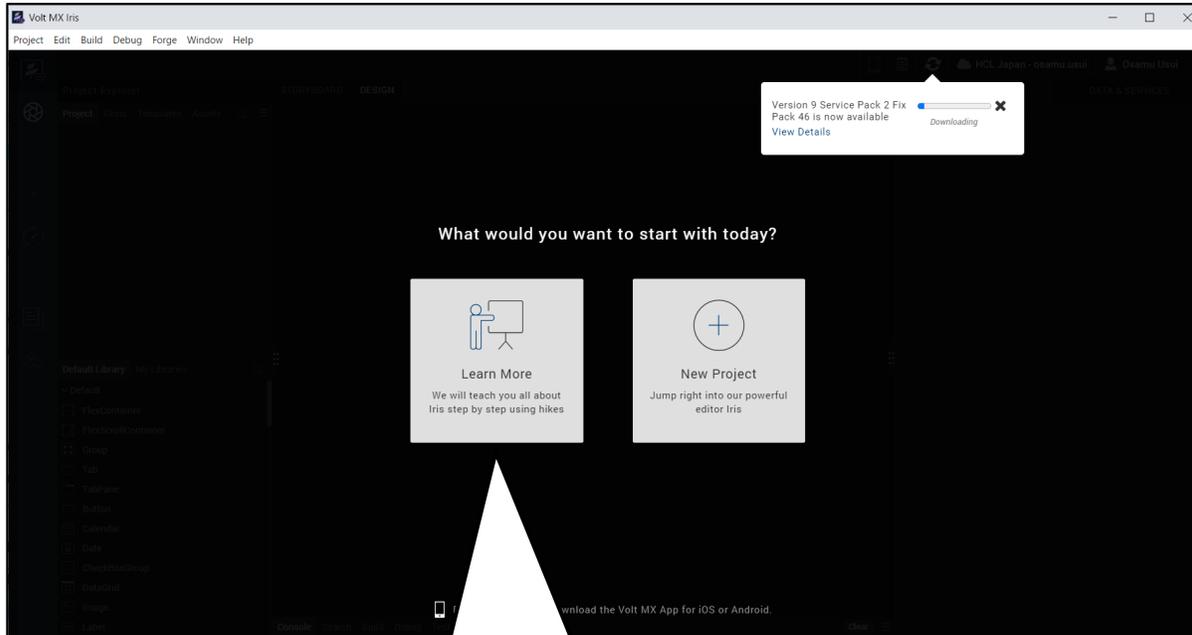
Launch your First Mobile App
最初のモバイルアプリの起動

Volt MX Irisを起動し、テストアカウントでログイン

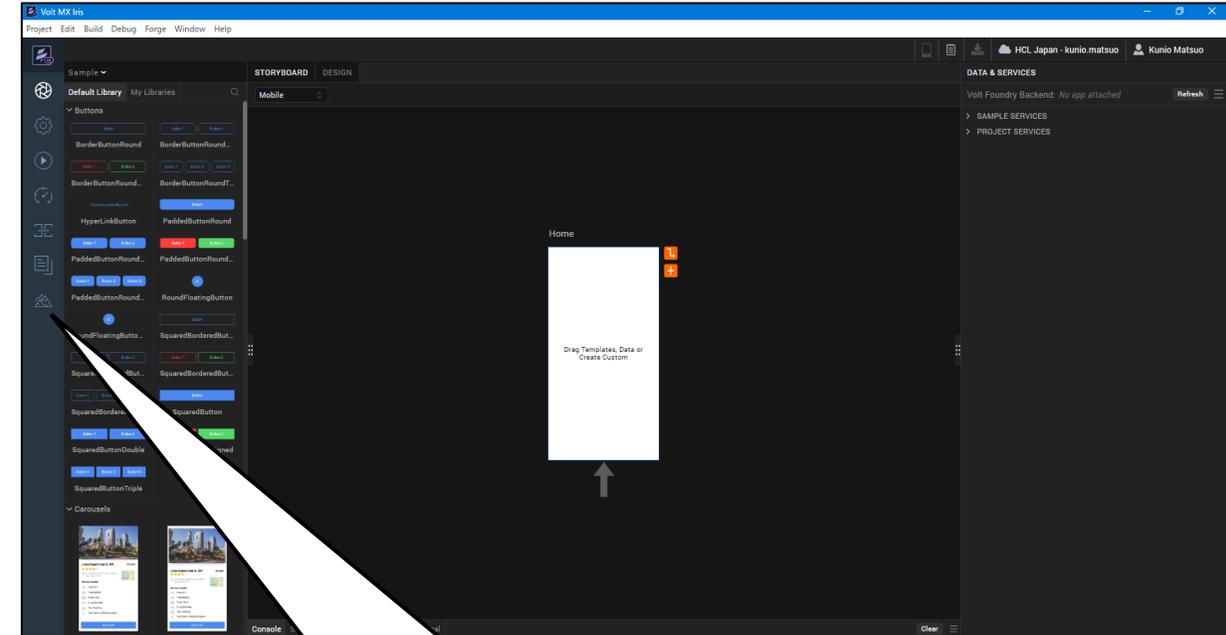


Learn More を選択して、Hike (チュートリアル) を起動

環境により起動直後の画面が異なる場合があります。いずれかの方法でHikeを起動します。



Learn More をクリック



左側メニューの一番下の
アイコンをクリック

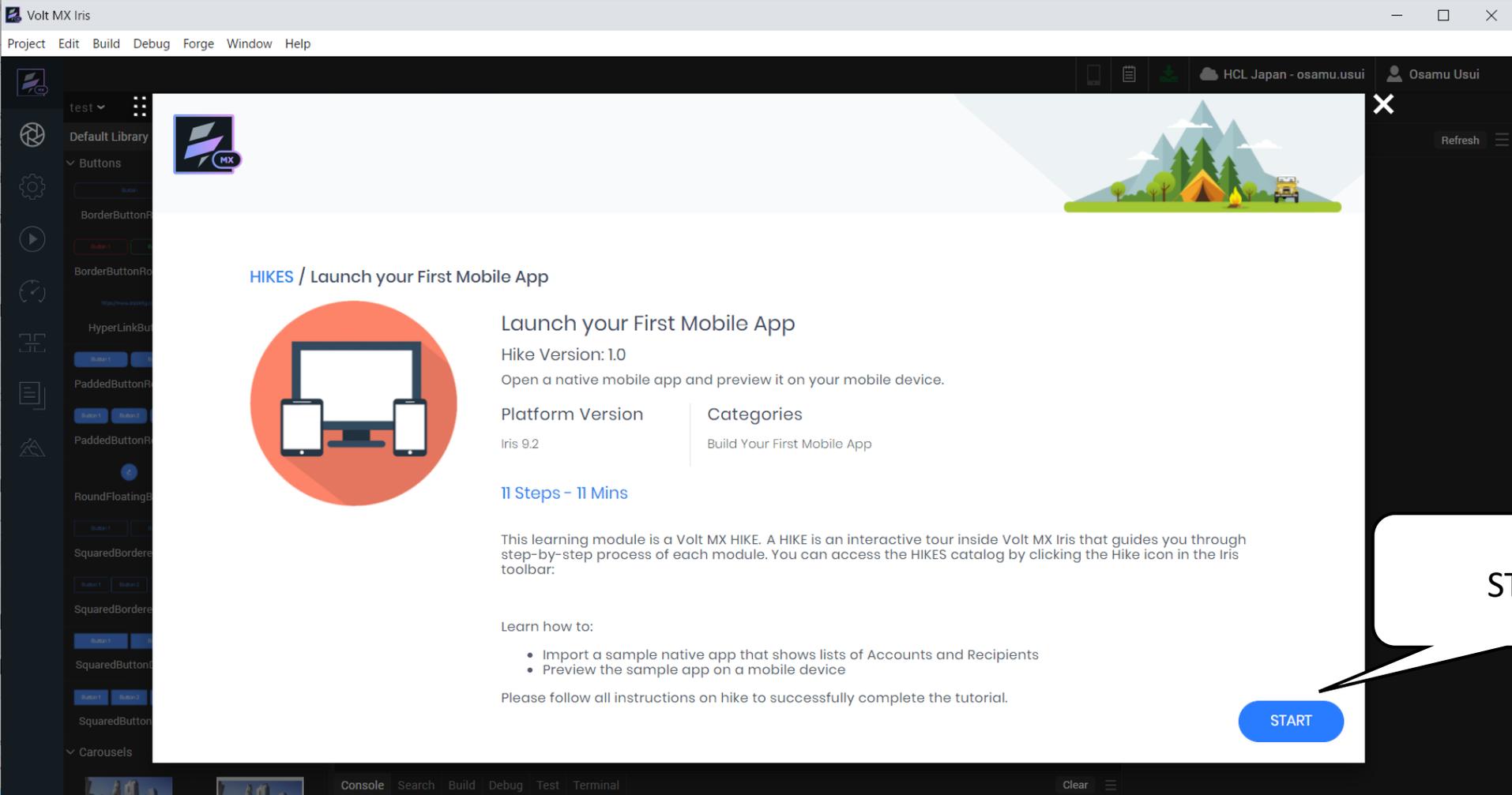
最初のモバイルアプリの起動

The screenshot shows the Volt MX Iris IDE interface. The main content area displays a grid of tutorial cards under the heading "BUILD YOUR FIRST MOBILE APP". The first card, "Launch your First Mobile App", is highlighted with a callout box. The callout box contains the text: "Launch your First Mobile App" を起動. The grid includes the following cards:

Card Title	Description	Steps / Time
Launch your First Mobile App	Open a native mobile app and preview it on your mobile device.	11 Steps / 11 Mins
Create UI from Collections	Create the user interface for an app with Volt MX Iris	19 Steps / 20 Mins
Add Authentication	Secure an app's data with a user-authentication mechanism.	16 Steps / 15 Mins
Creating Services for the Back-end Data	Create services for the back-end data	11 Steps / 10 Mins
Connect App UI to Data	Connect App UI to the data.	19 Steps / 20 Mins
Creating Details Screen and Delete Recipients	Creating Details Screen and Add Delete Recipients	38 Steps / 37 Mins
Add Create Recipient	Add the capability to create a new recipient.	34 Steps / 32 Mins
Add Edit Recipient	Add the capability to edit the details of a recipient.	37 Steps / 36 Mins
Test Recorder	Learn to use the Test Recorder on a native app	18 Steps / 20 Mins
Publish App to Enterprise Store	Learn how to publish an app to an Enterprise App store	7 Steps / 10 Mins

"Launch your First Mobile App" を起動

Launch your First Mobile App



The screenshot shows the Volt MX Iris IDE interface. The main window displays a tutorial page titled "HIKES / Launch your First Mobile App". The page features a large orange circle with a computer and mobile phone icon. The text on the page includes:

- Launch your First Mobile App**
- Hike Version: 1.0**
- Open a native mobile app and preview it on your mobile device.
- Platform Version: Iris 9.2**
- Categories: Build Your First Mobile App**
- 11 Steps - 11 Mins**
- This learning module is a Volt MX HIKE. A HIKE is an interactive tour inside Volt MX Iris that guides you through step-by-step process of each module. You can access the HIKES catalog by clicking the Hike icon in the Iris toolbar.
- Learn how to:**
 - Import a sample native app that shows lists of Accounts and Recipients
 - Preview the sample app on a mobile device
- Please follow all instructions on hike to successfully complete the tutorial.

A blue "START" button is located at the bottom right of the tutorial page. A white speech bubble with the word "START" in black text points to this button.

Welcome to Volt MX Iris

The screenshot displays the Volt MX Iris IDE interface. A central dialog box titled "Welcome to Volt MX Iris" is open, providing instructions for getting started. The dialog box contains the following text:

Welcome to Volt MX Iris

Let's get started!
In this hike, we will:

- Import a sample native app that shows lists of Accounts and Recipients.
- Preview the sample app on a mobile device.

Before you get started,

- Install the **Volt MX App** on your mobile device from the [Google Play Store](#) or the [App Store](#).
- Download and extract the sample csv file from [here](#).

Note the location of the extracted file.

When you are ready, click Start!

1/11 **Start**

A callout bubble points to the "Start" button with the text "Startをクリック".

The IDE interface includes a menu bar (Project, Edit, Build, Debug, Forge, Window, Help), a toolbar, and a sidebar with a "Default Library" of UI components. The main workspace shows a storyboard for a mobile app. The bottom panel contains a console with the following output:

```
Project 'Sample' open successful.
Project open time: 5.73s
Problem reading git details
```

(1/11) Welcome to Volt MX Iris

これはチュートリアル^の翻訳です
作業手順は次頁を参照してください

Welcome to Volt MX Iris Let's get started!

In this hike, we will:

- Import a sample native app that shows lists of Accounts and Recipients.
- Preview the sample app on a mobile device.

Before you get started,

- Install the **Volt MX App** on your mobile device from the [Google Play Store](#) or the [App Store](#).
- Download and extract the sample csv file from [here](#). Note the location of the extracted file.

When you are ready, click Start!

Volt MX Irisへようこそ さあ、はじめましょう

このハイキングでは、次のことを行います。

- アカウントと受信者のリストを表示する、サンプルのネイティブアプリをインポートします。
- サンプルアプリを、モバイルデバイスでプレビューします。

始める前に

- Google Play StoreまたはApp Storeから、モバイルデバイスにVolt MXアプリをインストールします。
- サンプルのcsvファイルを[ここ](#)からダウンロードし、解凍します。解凍したファイルの場所をメモしておきます。

準備ができたなら、Start ! をクリックします。

サンプルのCSVファイルをダウンロードして解凍

<https://raw.githubusercontent.com/HCL-TECH-SOFTWARE/volt-mx-tutorials/master/public/samples/SampleCSV.zip>

名前	更新日時	種類	サイズ
 SampleCSV.zip	2022/08/01 20:12	圧縮 (zip 形式) フォ...	1 KB

ta > SampleCSV >				
名前	更新日時	種類	サイズ	
 exportUsers.csv	2022/08/01 20:17	Microsoft Excel CS...	1 KB	

	A	B	C	D	E	F	G
1	Email	First Name	Last Name	Phone	Password	Status	Groups
2	john.doe@woodburn.com	John	Doe		VoltMX@123	active	Members
3							
4							
5							

解凍して
内容を確認

(2/11) Import the Native App

これはチュートリアル of 翻訳です
作業手順は次頁を参照してください

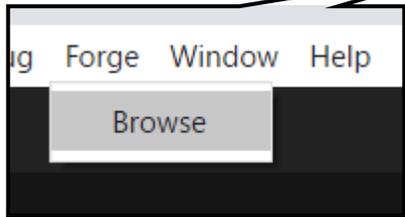
Import the Native App

1. From the main menu of the Iris, navigate to **Forge > Browse**.
The **Volt MX Marketplace** windows appears after logging in.
2. On the search bar, enter **Recipients Mobile**.
3. Click the search icon .
4. In the list that appears, select **Recipients Mobile**.
The details of the Recipients Mobile appear.
5. Click **Import to Workspace**.
It may take some time for Iris to import the app.
6. If you have imported this project before, the overwrite error dialog may appear, click **OK** button to proceed.
7. Click the **Continue** button.

ネイティブアプリをインポートする

1. Iris のメインメニューから、**[Forge] > [Browse]** に移動します。
ログイン後、**Volt MX Marketplace** ウィンドウが表示されます。
2. 検索バーで、**Recipients Mobile** と入力します。
3. 検索アイコン をクリックします。
4. 表示されたリストで、**Recipients Mobile** を選択します。
Recipients Mobile の詳細が表示されます。
5. **[Import to Workspace]** をクリックします。
Iris がアプリをインポートするのに時間がかかる場合があります。
6. 以前にこのプロジェクトをインポートしたことがある場合、上書きエラーダイアログが表示されることがありますが、**[OK]** ボタンをクリックして次に進みます。
7. **[Continue]** ボタンをクリックします。

メニューから Forge > Browse を選択



The screenshot shows the Volt MX Iris IDE interface. The top menu bar includes 'Project', 'Edit', 'Build', 'Debug', 'Forge', 'Window', and 'Help'. The 'Forge' menu is open, and 'Browse' is highlighted. The main workspace displays a mobile app design with a 'Home' screen and a 'Drag Templates, Data or Create Custom' prompt. A callout box on the right contains instructions for importing a native app.

Import the Native App

1. From the main menu of the Iris, navigate to **Forge > Browse**. The Volt MX Marketplace windows appears after logging in.
2. On the search bar, enter **Recipients Mobile**.
3. Click the search icon .
4. In the list that appears, select **Recipients Mobile**. The details of the Recipients Mobile appear.
5. Click **Import to Workspace**. It may take some time for Iris to import the app.
6. If you have imported this project before, the overwrite error dialog may appear, click OK button to proceed.
7. Click the **Continue** button.

Previous 2/11 Next

テスト用アカウントでログイン

The screenshot shows the HCL Volt MX Iris application interface. The main window displays a login form with the following elements:

- Logo: HCL Volt MX
- Text: Sign in to your account
- Input field: osamu.usui@xxx.com
- Input field: Password (masked with dots)
- Buttons: Forgot Password? and SIGN IN
- Text: Create Account

A tutorial overlay titled "Import the Native App" is visible on the right side, providing a 7-step guide:

1. From the main menu of the Iris, navigate to **Forge > Browse**.
The **Volt MX Marketplace** windows appears after logging in.
2. On the search bar, enter **Recipients Mobile**.
3. Click the search icon .
4. In the list that appears, select **Recipients Mobile**.
The details of the **Recipients Mobile** appear.
5. Click **Import to Workspace**.
It may take some time for Iris to import the app.
6. If you have imported this project before, the overwrite error dialog may appear, click **OK** button to proceed.
7. Click the **Continue** button.

At the bottom of the tutorial overlay, there are navigation buttons: Previous, 2/11, and Next.

検索バーで Recipients Mobile を検索して選択

Recipients Mobile

HCL Marketplace
New Assets, New Possibilities

Recipients Mobile

Forge / Recipients Mobile

Recipients Mobile
By: HCL Volt MX Team
The Recipients App is an easily preview of a basic money transfer a...
5 610

Recipients Web
By: HCL Volt MX Team
The Recipients App is a use case to easily preview a basic banking ...
2 285

Google Analytics Code ...
By: HCL Volt MX Team
Google Analytics is a web service that tracks and reports website t...
0 36

Google Sheets Collection
By: Gaurav Rajoria
The collection library provides building blocks to mobilize your Go...
0 35

Import the Native App

1. From the main menu of the Iris, navigate to Forge > Browse. The Volt MX Marketplace windows appears after logging in.
2. On the search bar, enter Recipients Mobile.
3. Click the search icon.
4. In the list that appears, select Recipients Mobile. The details of the Recipients Mobile appear.
5. Click Import to Workspace. It may take some time for Iris to import the app.
6. If you have imported this project before, the overwrite error dialog may appear, click OK button to proceed.
7. Click the Continue button.

Previous 2/11 Next

Recipients Mobile
アプリを選択

ワークスペースにインポート

Import To Workspace をクリック

警告が出た場合は Continue

Import the Native App

1. From the main menu of the Iris, navigate to **Forge > Browse**. The Volt MX Marketplace windows appear after logging in.
2. On the search bar, enter Recipients Mobile.
3. Click the search icon .

Volt MX Iris

"The "RecipientsMobile" project contains services that need to be imported into the Foundry workspace." Do you want to import the services or skip?

Do not show this again

Skip Continue

アプリケーションのインポートが完了

The screenshot shows the Volt MX Iris IDE interface. The main workspace displays a storyboard for a mobile application. A dialog box is centered on the screen, indicating the successful import of the 'RecipientsMobile' app. The dialog text reads: "App RecipientsMobile has been successfully imported to your workspace. Please switch project to start working on it." with an "OK" button below it.

On the right side of the interface, a "Import the Native App" guide is displayed, providing a 7-step process:

1. From the main menu of the Iris, navigate to **Forge > Browse**.
The Volt MX Marketplace windows appears after logging in.
2. On the search bar, enter **Recipients Mobile**.
3. Click the search icon .
4. In the list that appears, select **Recipients Mobile**.
The details of the Recipients Mobile appear.
5. Click **Import to Workspace**.
It may take some time for Iris to import the app.
6. If you have imported this project before, the overwrite error dialog may appear, click OK button to proceed.
7. Click the **Continue** button.

At the bottom of the guide, there are "Previous" and "Next" buttons, and a page indicator "2/11".

(3/11)Open the App

これはチュートリアル of 翻訳です
作業手順は次頁を参照してください

Open the App

1. After the app is imported, a **Volt MX Iris** dialog appears.
Click **OK**.
2. From the main menu of the Iris, navigate to **Project > Open > HCL Reference Architecture**, and select **RecipientsMobile**.
The application opens in the **Storyboard** view.

アプリを開く

1. アプリがインポートされると、**Volt MX Iris** のダイアログが表示されるので、**OK** をクリックします。
2. Iris のメインメニューから、**Project > Open > HCL Reference Architecture** と進み、**RecipientsMobile** を選択すると、アプリが **Storyboard** ビューで開きます。

アプリを開く（既に開かれている場合は次に進む）

Project >
Open >
HCL Reference Architecture >
RecipientsMobile

既に開かれている場合は
選択肢に" RecipientsMobile "
が表示されません。
次に進みます。

Open the App

1. After the app is imported, a Volt MX Iris dialog appears. Click OK.
2. From the main menu of the Iris, navigate to **Project > Open > HCL Reference Architecture**, and select **RecipientsMobile**. The application opens in the **Storyboard** view.

Previous 3/11 Next

Storyboard ビューが開きます

RecipientsMobile
が選択されている
ことを確認

The screenshot displays the Volt MX Iris application editor. The top menu bar includes 'Project', 'Edit', 'Build', 'Debug', 'Forge', 'Window', and 'Help'. The main interface is divided into three sections: a left-hand menu, a central storyboard area, and a right-hand panel. The left-hand menu shows a tree view with 'RecipientsMobile' selected. The central storyboard area displays two screens: 'frmRecipients' and 'frmUserLogin'. The right-hand panel shows 'DATA & SERVICES' with 'RecipientsMobile' selected. A callout box on the left points to the 'RecipientsMobile' selection in the menu. A 'Open the App' dialog is visible in the bottom right corner, providing instructions on how to open the application.

Open the App

1. After the app is imported, a Volt MX Iris dialog appears. Click OK.
2. From the main menu of the Iris, navigate to **Project > Open > HCL Reference Architecture**, and select **RecipientsMobile**. The application opens in the Storyboard view.

Previous 3/11 Next

(4/11) Explore the App

Explore the App

Once the application is imported, you can explore the different forms in the application.

You can view the forms in two different views:
The **Storyboard** view and the **Design** view.

The application opens in the **Storyboard** view. You can view the different forms inside the app and connections between forms in the Storyboard view.

To view **Properties** of each widget in a form, double click on any form to open the form in the **Design View**. You can also select the **Design** tab to navigate to the Design View.

これはチュートリアルの翻訳です
作業手順は次頁を参照してください

アプリケーションを探索する

アプリケーションをインポートしたら、アプリケーション内のさまざまなフォームを探索することができます。フォームは、2つの異なるビューで表示することができます。**Storyboard**ビューと**Design**ビューです。

アプリケーションは、**Storyboard**ビューで開かれます。Storyboardビューでは、アプリケーション内のさまざまなフォームやフォーム間の接続を確認できます。

フォーム内の各ウィジェットの**プロパティ**を表示するには、任意のフォームをダブルクリックして、そのフォームを**Design**ビューで開いてください。また、「**Design**」タブを選択してデザインビューに移動することもできます。

Storyboardビュー

アプリケーション内の
さまざまなフォームやフォーム間の
接続を確認できます

フォームをダブルクリックします

Project Edit Build Debug Forge Window Help

RecipientsMobile

STORYBOARD DESIGN

Mobile

DATA & SERVICES

Default Library My Libraries

Buttons

BorderButtonRound... BorderButtonRound...

BorderButtonRound... BorderButtonRoundT...

HyperLinkButton PaddedButtonRound

PaddedButtonRound... PaddedButtonRound...

RoundFloatingButto... SquaredBorderedBut...

SquaredBorderedBut... SquaredBorderedBut...

SquaredBorderedBut... SquaredButton

SquaredButtonDouble SquaredButtonSigned

SquaredButtonTriple

Carousels

Console Search Build Debug Test Terminal

Explore the App

Once the application is imported, you can explore the different forms in the application. You can view the forms in two different views: The **Storyboard** view and the **Design** view.

The application opens in the **Storyboard** view. You can view the different forms inside the app and connections between forms in the Storyboard view.

To view **Properties** of each widget in a form, double click on any form to open the form in the **Design View**. You can also select the **Design** tab to navigate to the Design View.

Previous 4/11 Next

Designビュー

フォーム内の各ウィジェットの
設計画面が表示されます

The screenshot displays the Volt MX Iris IDE interface. The central workspace shows the 'DESIGN' view of a mobile form titled 'RECIPIENT DETAILS'. The form contains several text input fields: 'First Name', 'Last Name', 'Nick Name', and 'Phone Number'. Below these fields is a blue 'Delete' button. The interface also features a 'Default Library' on the left with various widgets like FlexContainer, Tab, Button, and Label. A right-hand panel shows 'PROPERTIES' and 'DATA & SERVICES' sections. A 'Explore the App' dialog box is open in the bottom right corner, providing instructions on how to navigate between Storyboard and Design views.

(5/11) Explore the App

Explore the App

In the **Design View**, to view the different forms inside the app, navigate to the **Project** explorer, and expand **Mobile > Forms**.

You can see six forms inside the app. Click on each form and see what the canvas displays.

これはチュートリアル翻訳です
作業手順は次頁を参照してください

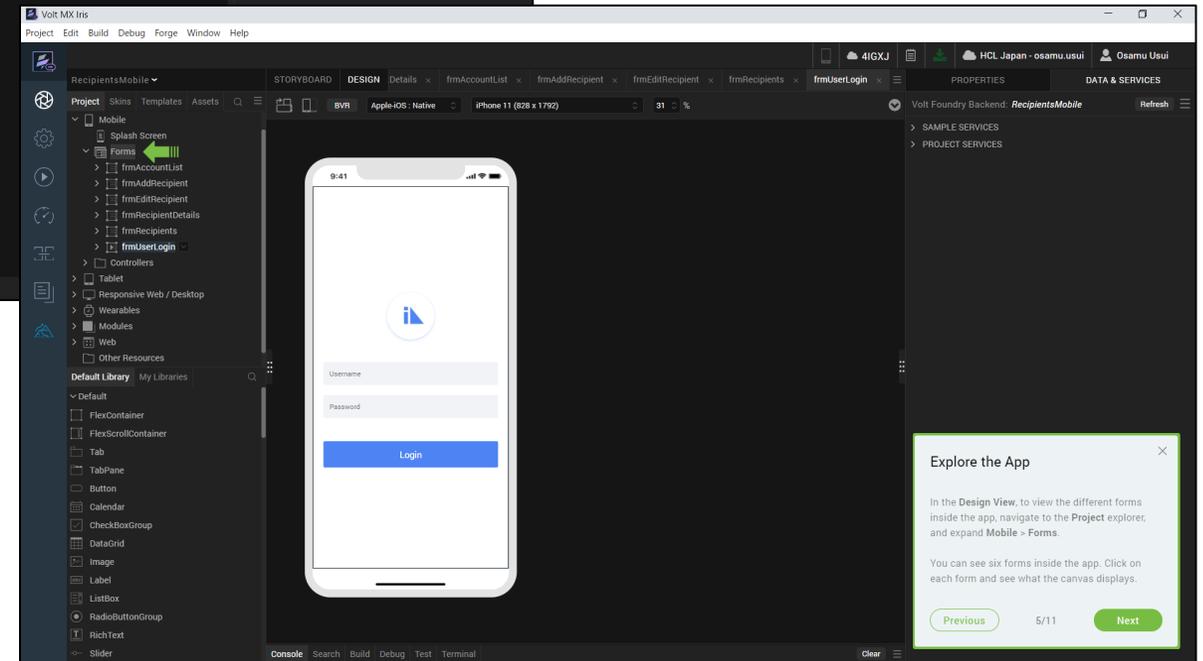
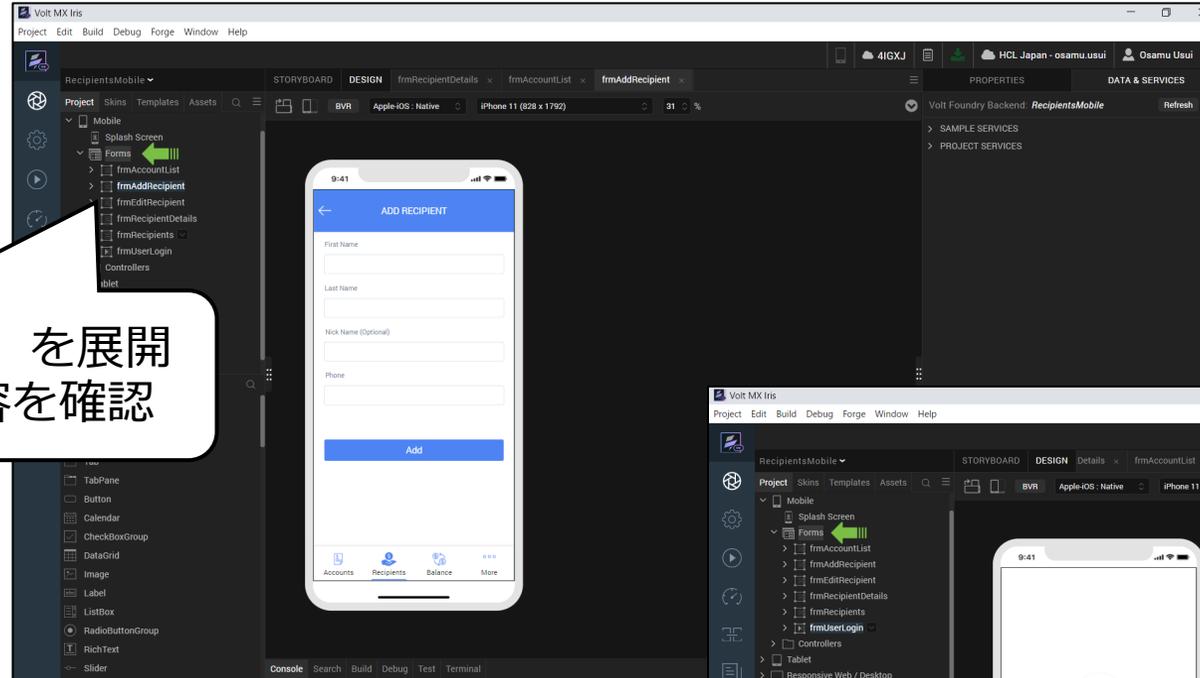
アプリの探索

Designビューで、アプリ内のさまざまなフォームを表示するには、プロジェクトエクスプローラに移動し、**[Mobile] > [Forms]**を展開します。

アプリ内に6つのフォームが表示されます。各フォームをクリックし、キャンバスに表示される内容を確認します。

フォームの表示

[Mobile] > [Forms] を展開
各々のフォームの内容を確認



(6/11) Add Sample User

これはチュートリアルの翻訳です
作業手順は次頁を参照してください

Add Sample User

1. From the **Data & Services** panel on the top right of your canvas, expand **Project Services**.
2. Right-click on **UserAuthentication** and select **Edit**. The **Edit Identity Service** window appears.
3. Click **Import Users**. The **Import Users** window appears.
4. Click **Choose File**. The window explorer appears.
5. Navigate to the location of the **exportUsers.csv** file, select the file and click **Open**.
6. Click **Import**.
7. Waiting for imported user successfully notices appears.
8. Close the **Edit Identity Service** window.

サンプルユーザーの追加

1. キャンバスの右上にある **[Data & Services]** パネルから、**[Project Services]** を展開します。
2. **"UserAuthentication"** を右クリックし、**Edit** を選択します。**[Edit Identity Service (IDサービスの編集)]** ウィンドウが表示されます。
3. **[Import Users]** をクリックします。**[Import Users]** ウィンドウが表示されます。
4. **[ファイルを選択]** をクリックします。ウィンドウエクスプローラが表示されます。
5. 最初にダウンロードした **exportUsers.csv** ファイルの場所へ移動して、ファイルを選択し、**Open** をクリックします。
6. **[開く]** をクリックします。
7. **"Users Imported Successfully"** が表示されます。
8. **[Edit Identity Service]** ウィンドウを閉じます。

[Project Services] を展開

The screenshot shows the Volt MX Iris IDE interface. The main canvas displays a mobile application design for an iPhone 11. The left sidebar shows the project structure, including a 'Forms' folder with various form components like 'frmAccountList', 'frmAddRecipient', etc. The right sidebar shows the 'DATA & SERVICES' panel, which is expanded to show 'PROJECT SERVICES'. A callout box points to the 'PROJECT SERVICES' section with the text '[Data & Services] パネルから、[Project Services] を展開'. A 'Add Sample User' dialog box is also visible in the foreground, containing a list of steps for adding a sample user.

[Data & Services] パネルから、
[Project Services] を展開

Add Sample User

1. From the Data & Services panel on the top right of your canvas, expand **Project Services**.
2. Right-click on **UserAuthentication** and select **Edit**. The **Edit Identity Service** window appears.
3. Click **Import Users**. The **Import Users** window appears.
4. Click **Choose File**. The window explorer appears.
5. Navigate to the location of the **exportUsers.csv** file, select the file and click **Open**.
6. Click **Import**.
7. Waiting for imported user successfully notices appears.
8. Close the **Edit Identity Service** window.

Previous 6/11 Next

UserAuthentication を右クリックし、Edit を選択

Project Edit Build Debug Forge Window Help

RecipientsMobile ▾ STORYBOARD DESIGN frmRecipientDetails x frmAccountList x frmAddRecipient x frmEditRecipient x frmRecipients x frmU ☰

Project Skins Templates Assets 🔍

Project Settings

Mobile

Splash Screen

Forms

frmAccountList

flexAccountList

frmAddRecipient

frmEditRecipient

frmRecipientDetails

frmRecipients

frmUserLogin

Controllers

Tablet

Responsive Web / Desktop

Wearables ▾

Modules

Default Library My Libraries 🔍

Default

FlexContainer

FlexScrollContainer

Tab

TabPane

Button

Calendar

CheckBoxGroup

DataGrid

Image

Label

ListBox

RadioButtonGroup

RichText

Slider

iPhone 11 (828 x 1792) 18 %

Volt Foundry Backend: RecipientsMobile Refresh

SAMPLE SERVICES

PROJECT SERVICES

Configure New

Use Existing

UserAuthentication

login

Unlink

View Mapping

View Mapping

Use Existing

UserAuthentication

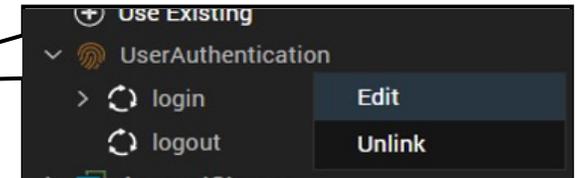
login Edit

logout Unlink

UserAuthentication を右クリックし、Edit を選択

Console Search Build Debug Test Terminal Clear

```
1 Actions Saved [common]
1 Project save successful.
1 Plugins download has started...
1 Plugin download has been completed...
1 RecipientsMobile : Live preview build complete. Time taken (in ms) : 72081
1 Platform wise codegen status:
1 iphone :
  success
  android :
  success
1 Code generation for project 'RecipientsMobile' completed.
1 Error in iOS usb tethering, exit code is: 2 [iTunes Daemon Not running.]
```



Edit Identity Serviceウィンドウ

The screenshot shows the 'Edit Identity Service' window in the Voigt MX Iris IDE. The window is titled 'RecipientsMobile' and displays the 'Identity Services / UserAuthentication' configuration page. The 'IMPORT USERS' button is highlighted with a callout box containing the text '[IMPORT USERS]をクリック'. A 'Data & Services' panel on the right shows a list of services, with 'UserAuthentication' selected. A 'Add Sample User' dialog box is open, providing a step-by-step guide for importing users.

Add Sample User

1. From the Data & Services panel on the top right of your canvas, expand Project Services.
2. Right-click on UserAuthentication and select Edit. The Edit Identity Service window appears.
3. Click Import Users. The Import Users window appears.
4. Click Choose File. The window explorer appears.
5. Navigate to the location of the exportUsers.csv file, select the file and click Open.
6. Click Import.
7. Waiting for imported user successfully notices appears.
8. Close the Edit Identity Service window.

Previous 6/11 Next

exportUsers.csvを選択

The screenshot shows the VoIt MX Iris IDE interface. The 'Edit Identity Service' window is open, displaying the 'Import Users' dialog. The dialog contains the following text:

To import users, a batch file must be provided. Batch files must be in .csv format and must conform to the format as provided in the sample. That is, same headers and same order as specified.

Download sample CSV file

Required Fields	Optional Fields
Email	Status
First Name	Groups
Last Name	
Password	
Phone	

Below the table, there is a file selection field with the text 'ファイルを選択' and 'exportUsers.csv'. A callout bubble points to this field with the text: [ファイルを選択]をクリックして、exportUsers.csvを選択し、[開く]。IMPORTをクリックします。

At the bottom of the dialog, there are 'CANCEL' and 'IMPORT' buttons.

On the right side of the IDE, the 'DATA & SERVICES' panel is visible. A green box highlights the 'Add Sample User' guide, which contains the following steps:

1. From the Data & Services panel on the top right of your canvas, expand Project Services.
2. Right-click on UserAuthentication and select Edit. The Edit Identity Service window appears.
3. Click Import Users. The Import Users window appears.
4. Click Choose File. The window explorer appears.
5. Navigate to the location of the exportUsers.csv file, select the file and click Open.
6. Click Import.
7. Waiting for imported user successfully notices appears.
8. Close the Edit Identity Service window.

At the bottom of the guide, there are 'Previous' and 'Next' buttons, and the page number '6/11' is displayed.

ユーザーが追加されます

1 Users imported successfully

EMAIL	FIRST NAME	LAST NAME	PHONE NO.	STATUS	GROUPS
john.doe@woodburn.c...	John	Doe		active	Members

Members

Members

1. From the Data & Services panel on the top right of your canvas, expand Project Services.
 2. Right-click on UserAuthentication and select Edit. The Edit Identity Service window appears.
 3. Click Import Users. The Import Users window appears.
 4. Click Choose File. The window explorer appears.
 5. Navigate to the location of the exportUsers.csv file, select the file and click Open.
 6. Click Import.
 7. Waiting for imported user successfully notices appears.
 8. Close the Edit Identity Service window.

Previous 6/11 Next

1 Users imported successfully と表示され、ユーザーが1人追加されます。パネルを閉じます

Foundry アプリケーションのパブリッシュ

Webブラウザで、Volt MX Foundry Console (<https://manage.demo-hclvoltmx.com/console/>) にアクセスしてログイン

① [RecipientsMobile]を選択

② [Publish]タブを選択

③ [Publish]ボタンをクリック

④ [APP STATUS]が [Published]であることを確認

The screenshots show the following steps:

- Step 1: The 'Foundry Apps' page is shown with 'RecipientsMobile' selected.
- Step 2: The 'Publish' tab is selected in the top navigation bar.
- Step 3: The 'Publish' button is clicked on the 'RecipientsMobile' app page.
- Step 4: The 'APP STATUS' is confirmed as 'Published' in the console output.

※この手順は Hikeにはありませんが、アプリの動作確認でログインエラーを回避するために必要です。

※次に進む前に Volt MXアプリのプレビューについて

Volt MX App Preview can be run in 2 modes:

- ① **Running the application that's been published on the Cloud**
For sharing the app with others
You'll need to have the 5-digit code that is created when you publish the application
- ② **Running the application locally connecting to Iris using Wi-Fi or USB**
For testing the application from their desktop/laptop

Let see how to publish an Iris preview to the cloud

Volt MX App Previewは、2つのモードで実行することができます。

- ① **クラウド上に公開されたアプリを実行する**
アプリを他の人と共有する場合
アプリケーションを公開した際に作成される5桁のコードが必要です
- ② **Wi-FiまたはUSBでIrisに接続し、ローカルでアプリケーションを実行する**
デスクトップ/ラップトップからアプリケーションをテストする場合

今回は、Iris プレビューをクラウドに公開する方法について見てみましょう。

(7/11) Volt MX App

Volt MX App

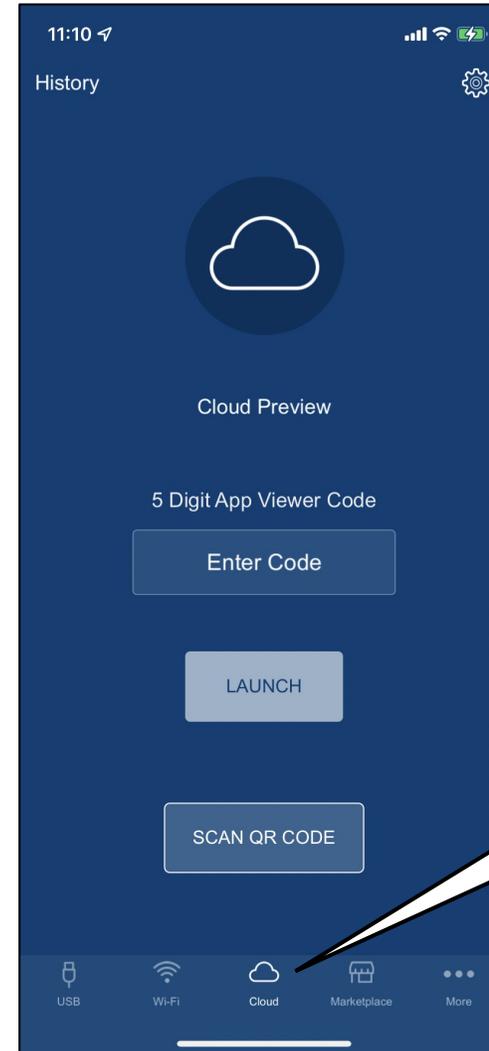
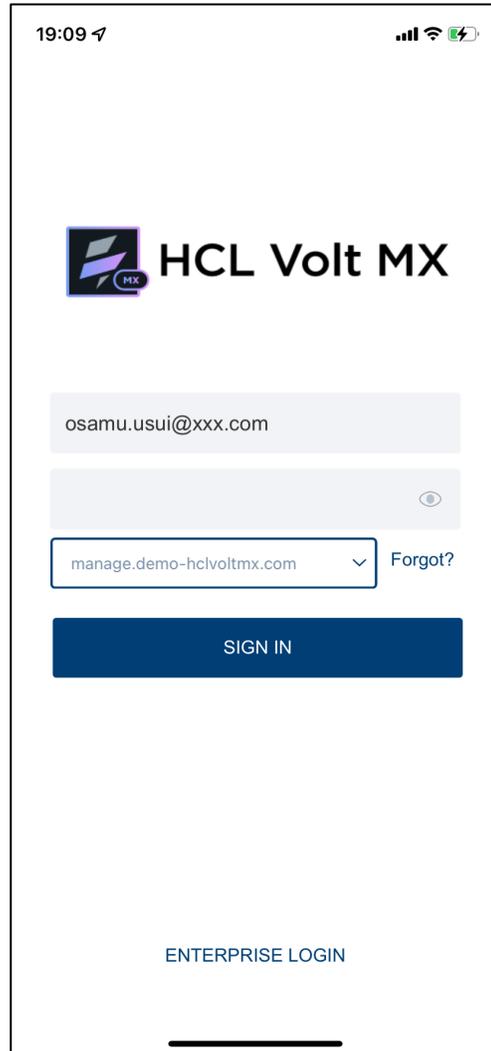
After logging in to the application, we can see the various modes available as the menu items at the bottom and by default cloud mode is selected.

これはチュートリアル of 翻訳です
作業手順は次頁を参照してください

Volt MX App

Volt MX モバイルアプリケーションにログインすると、下部のメニューに様々なモードが表示され、デフォルトではクラウドモードが選択されています。

Volt MX モバイルアプリを起動してログイン



デフォルトでは
Cloud モードが
選択されています

(8/11) Publish Live Preview

これはチュートリアル of 翻訳です
作業手順は次頁を参照してください

Hikeでは USBケーブルを接続する方法を説明していますが、ここではクラウド環境を使います。

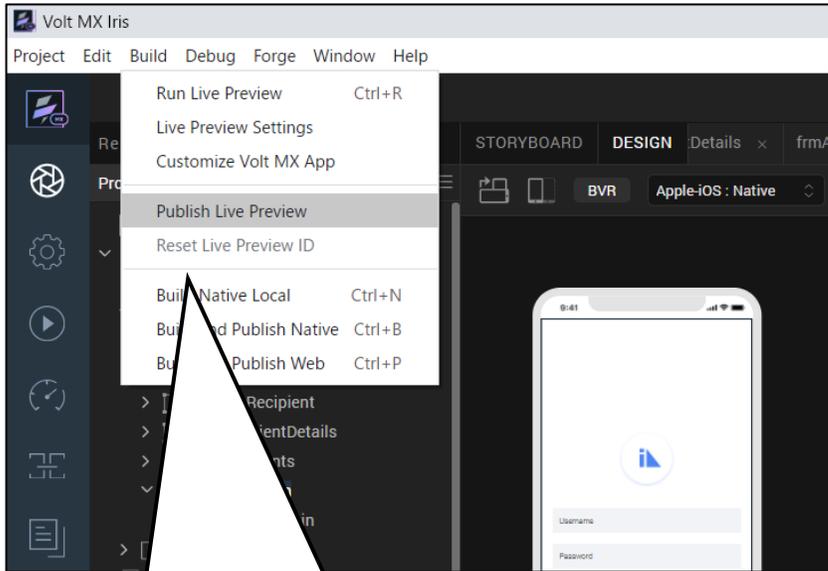
Publish Live preview

1. From the main menu, select **Build**.
Click **Publish Live Preview**.
2. From the **Publish Live Preview Settings** window, check the boxes next to the OS of the mobile device on which you are going to publish the app.
For example, iOS and Android.
3. Click **Publish**.
It may take some time for Iris to publish the app.
The Live Preview is ready window appears.
Iris gives you a **5-digit code**.

ライブプレビューを公開する

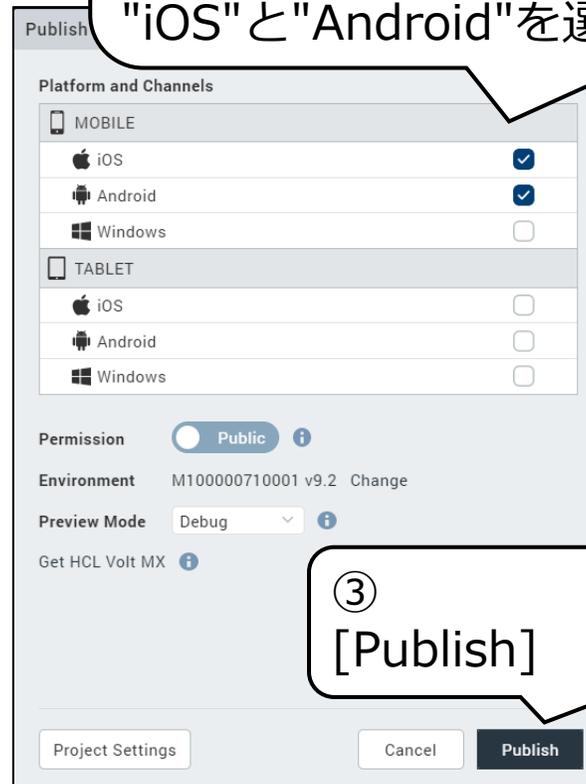
1. メインメニューから、[**Build**] を選択します。
[**Publish Live Preview**]をクリックします。
2. [**Publish Live Preview Settings**]ウィンドウで、アプリを公開するモバイルデバイスの OS の横にあるチェックボックスをオンにします。
たとえば iOSとAndroidなどです。
3. **Publish** をクリックします。
Iris がアプリを公開するのに時間がかかる場合があります。
Live Preview is ready ウィンドウが表示され、Iris から **5桁のコード**が表示されます。

クラウド環境にアプリをパブリッシュ



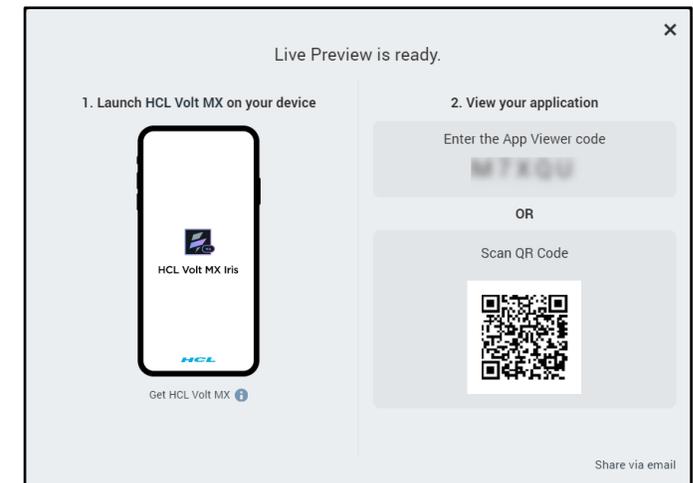
①
[Build] > [Publish Live Preview]
を選択

②
[Platform and Channels]
ここでは
[MOBILE] の
"iOS"と"Android"を選択



③
[Publish]

④
5桁のコードと
QRコードが生成されます



(9/11) Launch the App

Launch the App

On your **Volt MX App**,

Enter the 5 Digit App View Code and
LAUNCH

or

Scan the QR code using 'SCAN QR CODE'
button to preview the application.

これはチュートリアルの翻訳です
作業手順は次頁を参照してください

アプリの起動

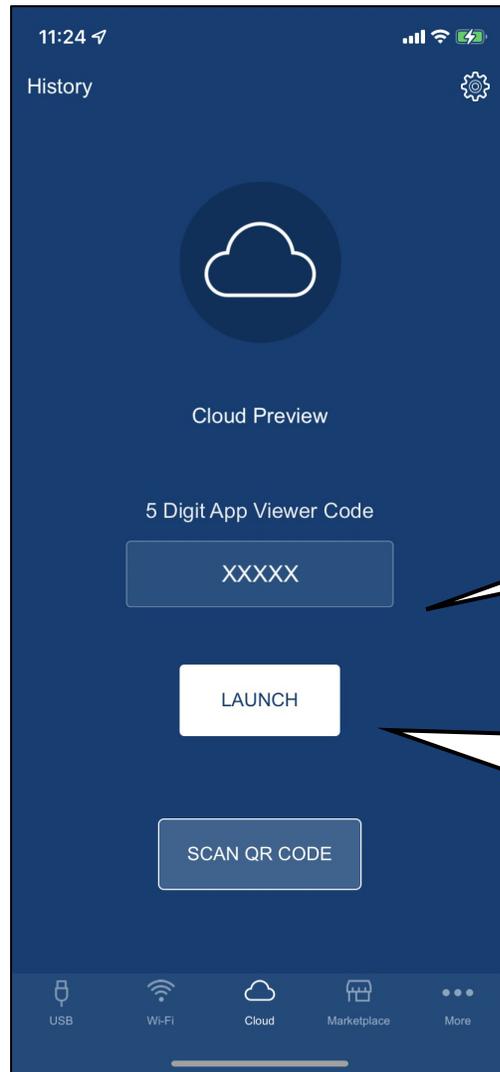
あなたのスマホの**Volt MXアプリ**で

5桁のアプリビューコードを入力し
LAUNCH

または

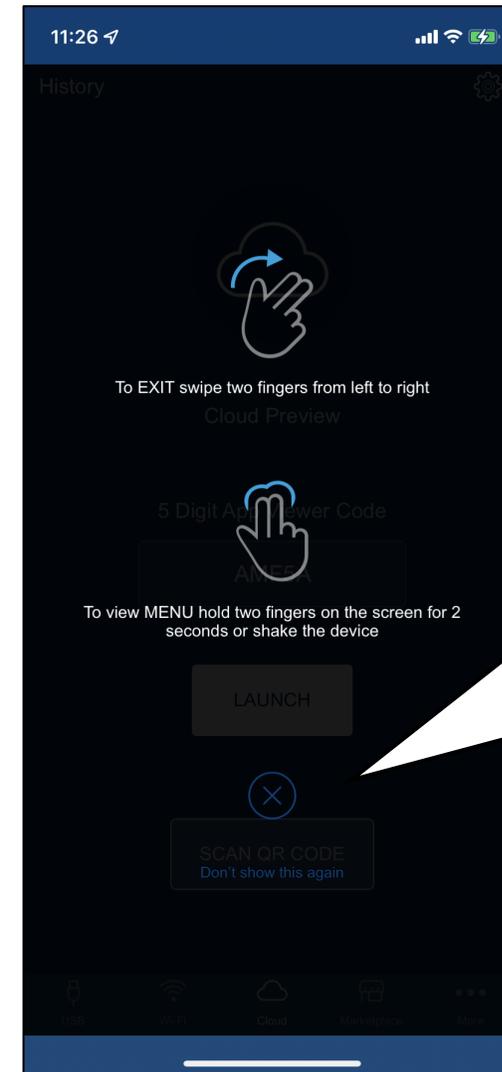
'SCAN QR CODE'ボタンでQRコードを読み取り、
アプリケーションをプレビューします。

サンプルアプリケーションの起動



①
5桁のコードを入力

②
[LAUNCH]



アプリの終了方法
のガイドが表示
されます

③
[X] をタップ

(10/11) View the App

View the App

You will now be able to view the app on your **mobile** device.

1. Enter the following login credentials in your app:
 - Username: **john.doe@woodburn.com**
 - Password: **VoltMX@123**
2. Click **Login**.
The **Accounts List** appears.
3. Click **Recipients**.
The **Recipient list** appears.

In the Recipients list page, you can do the following:

- Click Add (+), to add a recipient to your account.
- Select a recipient from the list to view their details.
- From the details page, you can edit or delete the recipient.

To exit the **mobile app**, swipe two fingers from left to right or shake your mobile device and click **Exit App**.

これはチュートリアルの翻訳です
作業手順は次頁を参照してください

アプリを試してみる

ここまでの手順により、モバイルデバイスでアプリを表示できるようになります。

1. アプリに以下のログイン情報を入力してください。
 - ユーザー名: **john.doe@woodburn.com**
 - パスワード: **VoltMX@123**
2. [**Login**] をクリックします。
"ACCOUNTS"が表示されます。
3. [**Recipients**] をクリックします。
"Recipients List"が表示されます。

"Recipients List"ページでは、以下の操作が可能です。

- 追加(+)をクリックして、受信者をアカウントに追加
- リストから受信者を選択し、その詳細を表示
- 詳細ページで、受信者の編集や削除。

モバイルアプリを終了するには、2本指を左から右にスワイプするか、モバイル端末を振って、「**Exit App**」をクリックします。

アプリを試してみる

The image displays three sequential screenshots of a mobile banking application interface. The first screenshot shows a login screen with a 'Login' button and a 'VIEW SOURCE' button at the bottom. A callout box provides login credentials. The second screenshot shows an 'ACCOUNTS' screen with a list of accounts and their balances, and a 'VIEW SOURCE' button at the bottom. A callout box points to a red bar at the bottom of the screen. The third screenshot shows a 'RECIPIENTS LIST' screen with a list of recipients and a 'VIEW SOURCE' button at the bottom. A bottom navigation bar is visible with icons for 'Accounts', 'Recipients', 'Balance', and 'More'.

①
ユーザー名: **john.doe@woodburn.com**
パスワード: **VoltMX@123**

②
紺色のバーを
ドラッグして移動

ACCOUNTS	Balance
My Savings	\$42,304
My Checking	\$22,503
My Savings	\$32,761
My Deposits	\$12,000

RECIPIENTS LIST
John Doe +1 (650) 250-561
Arthur Morgan +1 (650) 555-300

(11/11) Congratulations

Congratulations

You have successfully:

- Imported a mobile app
- Launched the app on a mobile device using the Volt MX App

To learn how to create this app on your own, check out the next hike:

2. Create UI from Collections

おめでとうございます！

あなたは以下のことに成功しました。

- モバイルアプリのインポート
- Volt MXアプリを使用して、モバイルデバイス上でアプリを起動。

このアプリを自分で作成する方法については、次のハイクを参照してください：

2.コレクションからUIを作成する

Wi-FiまたはUSBでIrisに接続し、ローカルでアプリを実行する場合

手順の (7/11) ~ (9/11) が異なります。

(7'/11) Volt MX App (ローカルの場合)

これはチュートリアル of 翻訳です
作業手順は次頁を参照してください

Volt MX App

1. Connect your **mobile** device to your computer using a USB cable.
For Android mobile devices, ensure that the user of USB is set as **Transfer files**.
For iOS mobile devices, ensure that **trust** has been established between your device and your computer.
2. Launch the **Volt MX App** on your **mobile** device.
3. Select the **USB** tab.
On a successful connection, **Volt MX Iris** on your computer shows a success prompt.
4. From the main menu, select **Build**.
5. Click **Live Preview Settings**.

Volt MXアプリ

1. **モバイル**端末をUSBケーブルでパソコンに接続します。
Android端末の場合、USBの使用者がファイル転送に設定されていることを確認します。
iOSモバイルデバイスの場合は、デバイスとコンピュータの信頼関係が確立されていることを確認します。(WindowsはiTunesが必要です)
2. モバイルデバイスで**Volt MXアプリ**を起動します。
3. USBタブを選択します。
接続に成功すると、コンピュータ上の**Volt MX Iris**は成功のプロンプトを表示します。
4. メインメニューから、[**Build**]を選択します。
5. [**Live Preview Setting**]をクリックします。

Windows に iOSを USB接続する場合 iTunesが必要です

重要 : WindowsマシンでのiOSデバイスのUSBテザリング :
前提条件 - Windowsマシンに最新バージョンのiTunesがインストールされていることを確認してください。Volt MXアプリのUSB機能を使ってiOSデバイスでテストを開始する前に、WindowsマシンのiTunesを開いてください。

Important: USB Tethering for iOS devices on Windows Machine:

Prerequisites - Ensure that the latest version of iTunes is installed on the Windows machine. Before you start viewing the app on your iOS device by using the USB feature on the Volt MX App, open iTunes on your Windows machine.



ローカルでのVolt MXアプリのテスト

The screenshot displays the Volt MX Iris IDE interface. The 'Build' menu is open, showing options like 'Run Live Preview', 'Live Preview Settings', 'Customize Volt MX App', 'Publish Live Preview', and 'Reset Live Preview ID'. A callout box highlights the path: [Build] > [Live Preview Settings]. In the center, a 'Volt MX App' dialog box provides instructions for connecting a mobile device. The background shows a mobile app preview with 'ACCOUNTS' and a bottom navigation bar with 'Accounts', 'Recipients', 'Balance', and 'More' tabs. The right sidebar shows the 'General' settings for 'frmAccountList'.

[Build] > [Live Preview Settings]

Volt MX App

1. Connect your **mobile** device to your computer using a USB cable.
For Android mobile devices, ensure that the user of USB is set as **Transfer files**.
For iOS mobile devices, ensure that **trust** has been established between your device and your computer.
2. Launch the **Volt MX App** on your **mobile** device.
3. Select the **USB** tab.
On a successful connection, **Volt MX Iris** on your computer shows a success prompt.
4. From the main menu, select **Build**.
5. Click **Live Preview Settings**.

Previous 7/11 Next

(8'/11) Run the App (ローカルの場合)

これはチュートリアル of 翻訳です
作業手順は次頁を参照してください

Run the App

1. From the **Live Preview Settings** window, under **Native**, check the boxes next to the OS of the **mobile** device on which you are going to view the app.

For example, **iOS** and **Android**.

Ensure that you have unselected the checkboxes for all the other platforms and channels.

2. Click **Save & Run**.

It may take some time for Iris to run the app. The **Live Preview is ready** window appears

アプリを実行する

1. [**Live Preview Settings**]ウィンドウから、「**Native**」の下にある、アプリを表示するモバイルデバイスのOSの横にあるボックスにチェックを入れます。

例えば、**iOS**や**Android**などです。

他のすべてのプラットフォームとチャンネルのチェックボックスの選択が解除されていることを確認します。

2. [**Save & Run**] をクリックします。

Iris がアプリを実行するまでに時間がかかる場合があります。

Live Preview is ready (ライブ プレビューの準備ができました) ウィンドウが表示されます。

Live Preview Settings

The screenshot shows the Volt MX Iris IDE interface. The 'Live Preview Settings' dialog is open, displaying the 'Platform and Channels' section. Under the 'MOBILE' category, the 'iOS' and 'Android' checkboxes are checked, while 'Windows' is unchecked. The 'Environment' is set to 'M100000710001 v9.2'. The 'Preview Mode' is set to 'Debug'. The 'Save & Run' button is highlighted with a green arrow. A speech bubble points to the 'iOS' and 'Android' checkboxes, and a 'Run the App' dialog is visible in the bottom right corner.

[Platform and Channels]
 ここでは [MOBILE] の
 "iOS" と "Android" を選択して
 Save & Run をクリック。
 ビルドに多少時間がかかります。

Run the App

- From the Live Preview Settings window, under **Native**, check the boxes next to the OS of the **mobile** device on which you are going to view the app. For example, **iOS** and **Android**. Ensure that you have unselected the checkboxes for all the other platforms and channels.
- Click **Save & Run**. It may take some time for Iris to run the app. The Live Preview is ready window appears.

Previous 8/11 Next

USB接続 もしくは Wi-Fi 経由で接続可能に

The screenshot displays the HCL Volt MX Iris IDE interface. The main workspace shows a live preview of an iPhone 11 (828 x 1792) displaying the HCL Volt MX Iris logo. A dialog box titled "Live Preview is ready." is centered on the screen, providing two connection options: "1. Launch HCL Volt MX on your device" (with a button "Get HCL Volt MX") and "2. Connect your device". Under "2. Connect your device", there are two sub-options: "Connect with USB" and "Connect with Wi-Fi". The "Connect with Wi-Fi" option includes a QR code and the following details: "Scan QR Code", "App Name: RecipientsMobile", "IP Address: 172.19.32.1", and "Port: 9989". A "Don't show this again" checkbox is at the bottom of the dialog. To the right, a "Run the App" dialog is also visible, containing instructions: "1. From the Live Preview Settings window, under Native, check the boxes next to the OS of the mobile device on which you are going to view the app. For example, iOS and Android. Ensure that you have unselected the checkboxes for all the other platforms and channels." and "2. Click Save & Run. It may take some time for Iris to run the app. The Live Preview is ready window appears." At the bottom of the "Run the App" dialog are "Previous" and "Next" buttons, and a page indicator "8/11". The background IDE shows a project named "RecipientsMobile" with various forms and controllers listed in the left sidebar. The console at the bottom shows a "success" message for code generation and an "Error in iOS usb tethering, exit code is: 2 [iTunes Daemon Not running.]" message.

(9'/11) Launch the App

Launch the App

On your **Volt MX App**, click **Launch**.
You may see an **Application Name** input box.
If there is an input box,
enter **RecipientsMobile** and then click **Launch**.

これはチュートリアル of 翻訳です
作業手順は次頁を参照してください

アプリの起動

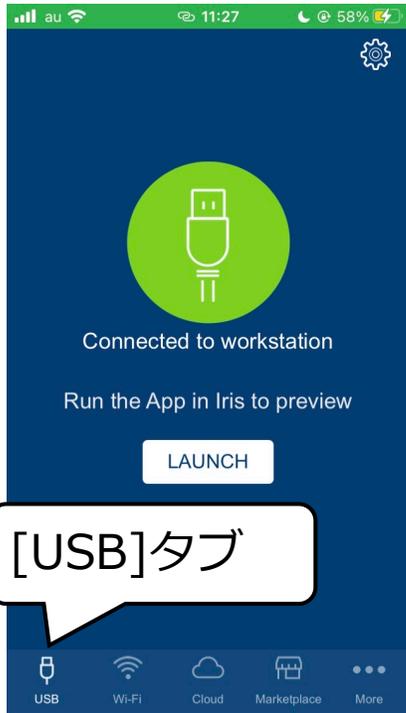
Volt MX アプリ で、**[Launch]** をクリックします。
アプリケーション名の入力ボックスが表示される場合があります。
入力ボックスがある場合は、
「**RecipientsMobile**」と入力し、**[Launch]** をクリックします。

USB接続によるアプリの起動

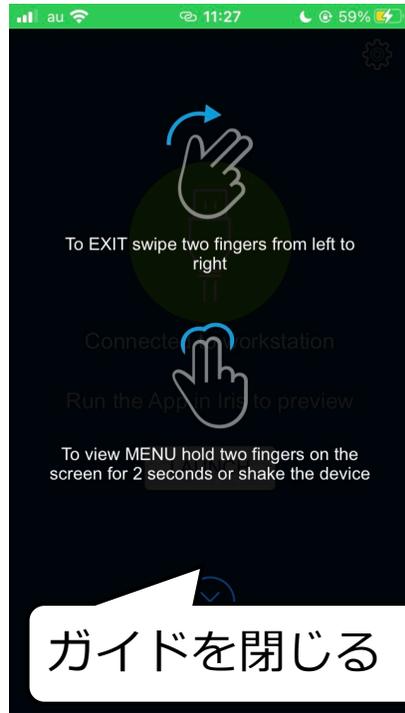
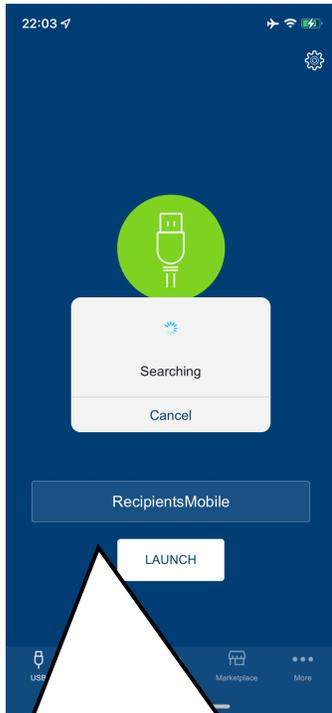
[Launch]をタップ

ユーザー名: john.doe@woodburn.com
パスワード: VoltMX@123

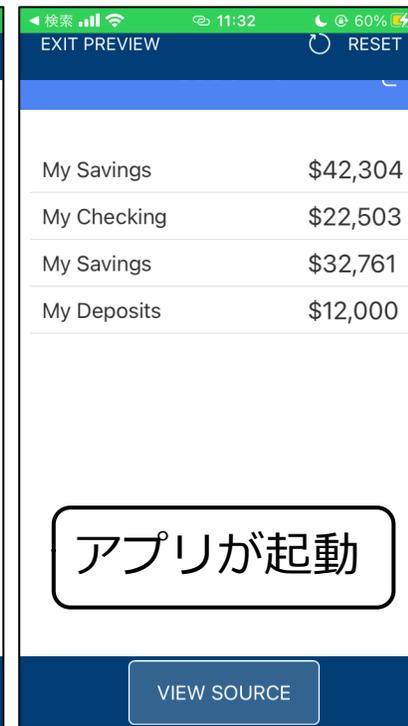
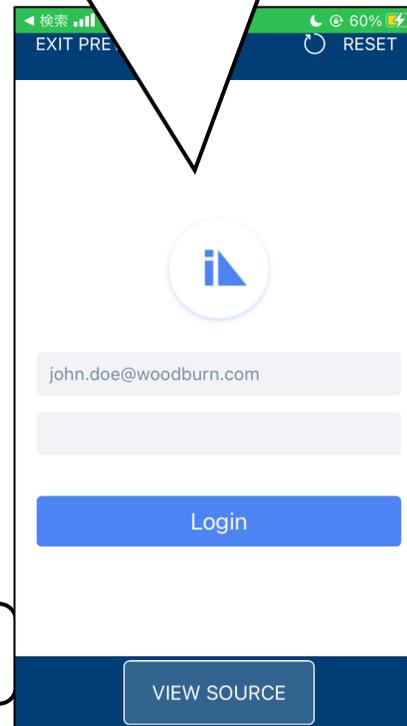
USB接続できていない場合はこの表示です



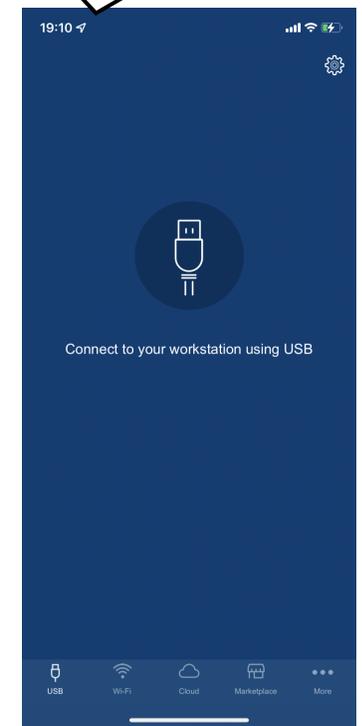
[USB]タブ



ガイドを閉じる

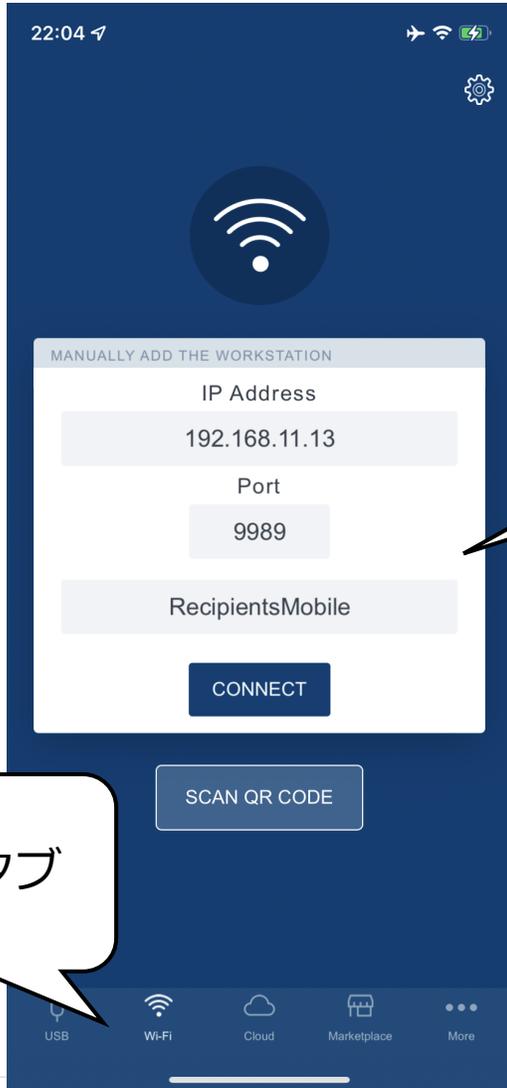


アプリが起動



アプリ名入力を求められた場合は
[RecipientsMobile]を入力して
[LAUNCH]をタップ

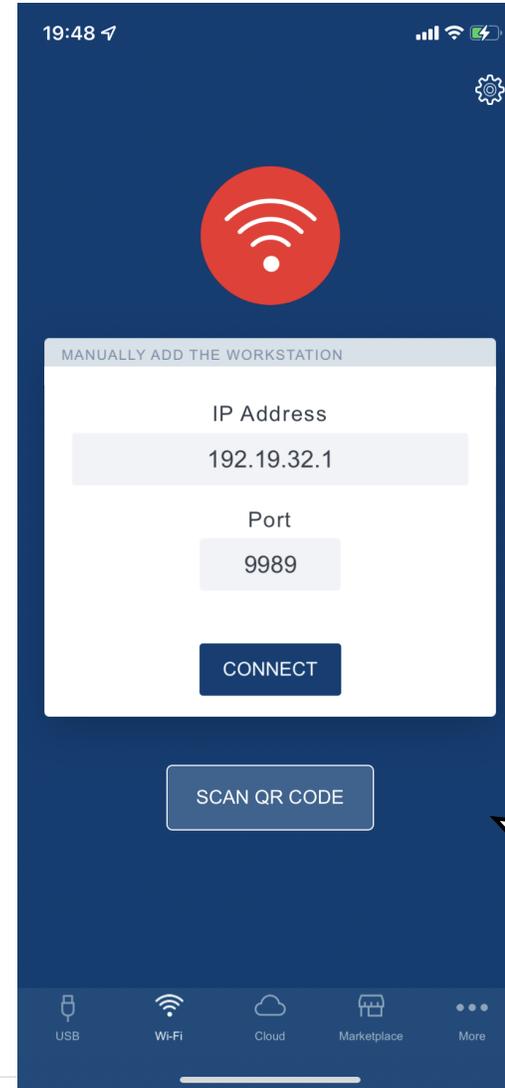
Wi-Fi 接続の場合



[Wi-fi]タブ

Irisに表示された
IP アドレスと
ポートを入力

[RecipientsMobile]
と入力して
[CONNECT]



Wi-fi 接続できない
場合はこの表示です

ポートの開放状況
などを確認して
下さい



HCL SOFTWARE